



Szabályzat **2011**

dátum: 2011/08/07



Tartalomjegyzék

| | |
|--|-----------|
| 1. Általános tudnivalók..... | 3 |
| 1.1. Ring Challenge..... | 3 |
| 1.2. Fogalmak, alap információk..... | 3 |
| 1.2.1. Rendező..... | 3 |
| 1.2.2. Résztvevő..... | 3 |
| 1.2.3. Szabályzat..... | 3 |
| 1.2.4. Kiírás..... | 3 |
| 1.2.5. Feladatok..... | 3 |
| 1.2.6. GPS logger..... | 3 |
| 1.2.7. Speciál..... | 4 |
| 1.2.8. Etap..... | 4 |
| 1.2.9. Feladatlap..... | 4 |
| 1.2.10. Rajt..... | 4 |
| 1.2.11. Cél..... | 4 |
| 1.2.12. Minimális pihenési idő..... | 4 |
| 1.2.13. Szállás..... | 4 |
| 1.2.14. Versenypálya..... | 4 |
| 1.2.15. KRESZ..... | 4 |
| 1.2.16. Fotó dokumentáció..... | 4 |
| 1.2.17. Rajtszám..... | 4 |
| 1.2.18. Kötelező reklám..... | 5 |
| 1.2.19. Reklám, dekoráció..... | 5 |
| 2. Résztvételi feltételek..... | 5 |
| 2.1. Résztvevők..... | 5 |
| 3. Nevezés és rajt előtti adminisztráció..... | 5 |
| 3.1. Nevezés..... | 5 |
| 3.2. Nevezési díj..... | 5 |
| 4. Lebonyolítás..... | 6 |
| 4.1. Rajt..... | 6 |
| 4.2. Feladatok az Etap során..... | 6 |
| 4.2.1. GPS koordináták megközelítése (GPS)..... | 6 |
| 4.2.2. Navigáció (NAV)..... | 6 |
| 4.2.3. Megfigyelésen alapuló feladatok (OBS)..... | 6 |
| 4.2.4. Logikai feladat (LOG)..... | 6 |
| 4.2.5. Dokumentációs feladat (DOC)..... | 6 |
| 4.2.6. Egyéb feladatok..... | 6 |
| 4.3. Feladat a Speciál során..... | 7 |
| 4.3.1. Köridő tartó feladat (LAP)..... | 7 |
| 4.3.2. Leggyorsabb kör (BLP)..... | 7 |
| 4.4. Futam teljesítése, cél..... | 7 |
| 4.5. Pontozás, büntetések..... | 7 |
| 4.6. Díjazás..... | 8 |
| 4.6.1. Túra díjazás..... | 8 |
| 4.6.2. Challenge értékelés és díjazás..... | 8 |
| 5. Egyéb rendelkezések..... | 8 |
| 5.1. Jogfenntartás..... | 8 |
| 5.2. Nyilatkozatok a Résztvevők részéről..... | 8 |
| 6. Tanácsok a résztvevőknek..... | 10 |
| 6.1. Eszközök..... | 10 |
| 6.2. Pénz..... | 10 |
| 6.3. Szállás..... | 10 |
| 6.4. Indulás előtt..... | 10 |



I. fejezet

1. Általános tudnivalók

1.1. Ring Challenge

Amatőr tájékozódási kalandrali, túra, melynek keretében a résztvevők a KRESZ szabályait betartva, szilárd burkolatú közutakon jutnak el a rajttól a célig, miközben a Rendező által meghatározott feladatok teljesítésével pontokat szerezhetnek.

A Ring Challenge résztvevői a túra folyamán Speciál és Etap jellegű szakaszokat teljesítenek. A Speciál jellegű szakaszokat zárt versenypályán rendezik, az Etap jellegű szakaszok a Speciál szakaszok megközelítésére, valamint pontszerző feladatok megoldására szolgálnak.

Egy Ring Challenge egy vagy két napos rendezvény, a résztvevők minden napon egy Etap és egy Speciál szakaszt kell teljesítsenek.

1.2. Fogalmak, alap információk

1.2.1. Rendező

A Ring Challenge rendezője a SportEvo Kft. (1147 Budapest, Lőcsi u. 59.)

Feladatai:

- a rendezvény koordinációja
- a futam előkészítése és lebonyolítása
- a nevezési díjért járó szolgáltatások biztosítása
- média értékesítések
- szponzor koordinálás
- a futammal kapcsolatos egyéb események megszervezése

1.2.2. Résztvevő

A Ring Challenge-re benevezett egység, amely áll egy autóból és a csapat tagjaiból, amelyek száma nem lehet több, mint az autó forgalmijában szereplő szállítható személyek számánál.

1.2.3. Szabályzat

Tartalmazza azokat az általános előírásokat, amelyek alapján a Ring Challenge megrendezésre kerül.

1.2.4. Kiírás

Kiegészítő szabályzat, amely egy adott rendezvény specifikus feltételeit tartalmazza.

1.2.5. Feladatok

A futam során a résztvevők által megoldandó feladatok. A futamban az alábbi típusú feladatokkal találkozhatnak a résztvevők:

- GPS koordináták érintése (GPS)
- Navigációs feladat (NAV)
- Megfigyelésen alapuló feladatok (OBS)
- Logikai feladatok (LOG)
- Dokumentációs feladatok (DOC)
- Köridő tartó feladatok (LAP)
- Leggyorsabb kör feladatok (BLP)

A feladatok részletes leírása a 4.2 pontban olvasható.

1.2.6. GPS logger

A Résztvevők autójába a Rendező elhelyez egy GPS loggert, amely alkalmas az autó mindenkori pozíciójának és sebességének a rögzítésére. A GPS loggert a rajt előtt be kell kapcsolni és bekapcsolt állapotba kell lennie a célig vagy amíg azt a rendező kiértékelés céljából elkéri. A GPS logger adatai alapján igazolható NAV, GPS, AVR és LAP típusú feladatok megoldása, illetve



ellenőrizhető a sebességhatárok betartása.

A Ring Challengeen használt GPS logger másodpercenként 5 adatcsomagot rögzít, így alkalmas körpályás időmérésre.

1.2.7. Speciál

A futam zárt versenypályán teljesítendő szakasza.

A futam zárt versenypályán teljesítendő szakasza.

1.2.8. Etap

A futam közutakon teljesíthető szakasza, amely összeköti a Rajtot a Speciállal, Speciálokkal.

1.2.9. Feladatlap

A Rendező által a Résztevők számára az adminisztráció folyamán átadott, papír alapú dokumentum, amely tartalmazza a rajt és a cél között teljesítendő feladatokat. A feladatok teljesítésének sorrendjét a Résztevő dönti el, figyelembe véve azt, hogy előfordulhat olyan feladat, amely megoldásához egy másik feladat eredménye szükséges.

A feladatok megoldását a Résztevők az Feladatlapba kell rögzítsék, amit a célban át kell adjanak a Rendezőnek.

1.2.10. Rajt

Az a hely, ahonnan a futam elrajtol. Az Feladatlapban a helyet az RAJT koordináta jelöli.

1.2.11. Cél

A túra célja a Speciál szakasz helyszíne. Két napos rendezvény esetén értelemszerűen a második nap Speciál szakaszának helyszíne tekintendő a célnak.

1.2.12. Minimális pihenési idő

Amennyiben a rendezvény több napos, a rendezvény rajtja és célja közötti éjszakákon a résztvevők számára minimum 6 óra pihenés van előírva. A pihenés tényét a rendező által biztosított GPS logger rögzíti, amely 20:00 és 08:00 közötti időszakban minimum 6 órát kell egy helyben állnia a szálláshely közelében.

1.2.13. Szállás

Alap helyzetben a szálláshely típusa és helye szabadon választható. Ebben az esetben a szállás elfoglalása után annak koordinátáját közölni kell a Rendezővel.

Előfordulhat (például egy kedvező ajánlat esetén), hogy a Rendező megjelöl egy vendéglátó egységet és akár pontozhatja is azt, aki ott száll meg.

1.2.14. Versenypálya

Zárt, aszfalt burkolatú, autóversenyzésre alkalmas pálya. A versenypályán a pálya üzemeltetője által előírt szabályok betartása kötelező.

1.2.15. KRESZ

A közlekedési szabályok gyűjteménye. A Ring Challenge résztvevőire nézve az Etapokon kötelező, a szabálysértéseket a Rendező pontlevonással vagy kizárással büntetheti.

1.2.16. Fotó dokumentáció

A különböző feladat típusok megoldásához az Feladatlap tartalmazhatja a fotós dokumentáció szükségességét. Ilyenkor a feladatban meghatározott módon kell elkészíteni a fotót úgy, hogy a fotó tartalmazza az EXIF adatokban a fotó készítésének időpontját.

1.2.17. Rajtszám

A résztvevők az Adminisztráció során rajtszámokat kapnak, amelyet a Rendező utasításának megfelelően kell elhelyezni a járművön.

Az ajtóra ragasztandó rajtszám mérete nem haladja meg a 100 négyzetcentimétert (pl. max 40x25 cm)



1.2.18. Kötelező reklám

A kötelező reklámok darabjának mérete nem haladja meg a 150 négyzetcentimétert és legfeljebb 4 darabot kell felragasztani. A Rendező dönthet úgy, hogy a kötelező reklámokat összevonja a rajtszámmal, ez esetben egy 50x50 cm-es helyet kell számára biztosítani az első ajtón.

1.2.19. Reklám, dekoráció

A résztvevők szabadon dekorálhatják a járműveket, és elhelyezhetnek támogatói logókat. Az egyetlen korlátozás, hogy az első ajtón legyen elegendő szabad hely a rajtszám felragasztására.

2. Részvételi feltételek

2.1. Résztvevők

A Ring Challenge résztvevői az alábbi előírásoknak kell megfelelniük:

- A csapat minden résztvevőjének és a csapat járművének rendelkeznie kell érvényes nevezéssel. A nevezés a jelen szabályzatban, vagy a szervező által utólag kiadott közleményben meghatározott határidőig lehetséges. Amennyiben ellenkező tartalmú közleményt nem tesz a rendező, a helyszíni nevezés nem lehetséges.
- A csapat legalább egy tagjának rendelkeznie kell a benevezett jármű kategóriájának megfelelő jogosítvánnyal.
- A Ring Challengeen bármilyen autóval részt lehet venni, amely a közutakon törvényesen közlekedhet, beleértve a külföldön forgalomba helyezett járműveket vagy az ideiglenes rendszámmal rendelkezőket is.
- A csapat minden tagja, kivétel nélkül, aláírásával igazolnia kell, hogy ismeri és elfogadja a jelen szabályzatot, a futamon saját felelősségre vesz részt, a futam során keletkezett bármilyen, okozott vagy elszenvedett, kárral kapcsolatban nem támaszt semmilyen követelményt a rendező és a vele szerződéses kapcsolatban álló személyekkel szemben. Elfogadja, hogy a Rendező a futam ideje alatt álló és mozgó felvételt készíthet róla és autójáról, hozzájárul ennek közzétételéhez. Vállalja, hogy a futam ideje alatt betartja a futam, a KRESZ és a meglátogatott versenypálya szabályait.

3. Nevezés és rajt előtti adminisztráció

3.1. Nevezés

A nevezés e-mailben vagy személyesen történhet.

A futamokra nevezési korlát érvényes, ennek mértékét a rendező a nevezési határidő közzétételkor ismerteti. A nevezéseket a Rendező beérkezési sorrendben regisztrálja, egy nevezés akkor teljes és akkor kerül regisztrációra, amikor a nevezési díj kifizetésre került.

3.2. Nevezési díj

| | | |
|-------------------------------|-------------|-------------|
| 1 napos túra (1 versenypálya) | autó+sofőr: | 34.990 Ft |
| | utasok: | 4.990 Ft/fő |
| 2 napos túra (2 versenypálya) | autó+sofőr: | 69.990 Ft |
| | utasok: | 4.990 Ft/fő |

A rajt előtt zajló adminisztráció során a résztvevők igazolniuk kell személyazonosságukat, be kell mutassák a benevezett járműre érvényes jogosítványukat, a jármű forgalmi engedélyét illetve a kötelező felelősségbiztosítás meglétét igazoló lapot.

A Rendező az Adminisztrációt követően osztja ki a Feladatlapokat és adja át a járműre felragasztandó rajtszámot és kötelező reklámokat.

A Résztvevők az Adminisztrációt követően kapják meg a GPS loggert, amelyet úgy kell elhelyezni az autóban, hogy a lehető legjobb vétel biztosítva legyen. A GPS logger átadásának feltétele egy 20000 Ft-os garancia befizetése, amelyet a Rendező visszafizet, amennyiben sérülésmentesen visszakapta a loggert.



4. Lebonyolítás

4.1. Rajt

A rajtsorrend a nevezés leadásának sorrendjében történik. A futam a rajtvonalon történő áthaladással veszi kezdetét, a rajtot jelző GPS koordináta az RAJT jelölést viseli.

4.2. Feladatok az Etap során

A futam során a résztvevőknek a rendező által kiadott Feladatlapban szereplő feladatokat kell megoldaniuk.

A feladatok megoldásának sorrendje szabadon választható, azonban előfordulhat, hogy egy feladat megoldásához egy korábbi feladat eredménye vagy valamilyen egyéb információja szükséges.

A feladatok típusai, megoldások metodikája és dokumentációja az alábbiakban kerül ismertetésre. Egy Feladatlap ponton belül a feladatok kombinálhatók. A kombinált feladatok megoldásához tartozó pontszámot csak akkor kapja meg a résztvevő, ha az adott pontban szereplő összes feladatot megoldotta.

Az etapok során megszerezhető pontok száma: 100.

4.2.1. GPS koordináták megközelítése (GPS)

Az Feladatlap harmadik oszlopában megadott GPS koordináta megközelítése az Feladatlap Pontosság oszlopában megadott sugarú körön belül.

Az ellenőrzés a rendező által a résztvevők autójába beszerelt GPS logger adatai alapján történik. Adatvesztés esetén a Rendező elkérheti a Résztvevő saját GPS logját és elfogadhatja az az által rögzített adatot.

A GPS feladat kombinálható OBS és LOG típusú feladatokkal.

A GPS feladat megoldásával szerezhető pontszám: 1-5.

4.2.2. Navigáció (NAV)

Az Feladatlapban megadott GPS koordináták adott sorrendben való megközelítése az Feladatlap Pontosság oszlopában megadott sugarú körön belül.

Az ellenőrzés a rendező által a résztvevők autójába beszerelt GPS logger adatai alapján történik. Adatvesztés esetén a Rendező elkérheti a Résztvevő saját GPS logját és elfogadhatja az az által rögzített adatot.

A NAV feladat kombinálható AVR, OBS típusú feladatokkal.

A NAV feladat megoldásával szerezhető pontszám: [a feladatban szereplő koordináták száma] x 1-5.

4.2.3. Megfigyelésen alapuló feladatok (OBS)

Az Feladatlap Feladat oszlopában feltett kérdésre adandó válasz jelzések, feliratok, épületek, tárgyak, jelenségek stb. megfigyelése alapján.

A OBS feladat kombinálható GPS és NAV típusú feladatokkal.

A OBS feladat megoldásával szerezhető pontok: 1-5.

4.2.4. Logikai feladat (LOG)

Az Feladatlap Feladat oszlopában feltett kérdésre adandó olyan válasz, amelynek megtalálásához általános műveltség, logika, tájékozottság szükséges.

A LOG feladat kombinálható GPS és NAV típusú feladatokkal.

A LOG feladat megoldásával szerezhető pontok: 1-10.

4.2.5. Dokumentációs feladat (DOC)

Az Feladatlap Feladat oszlopában meghatározott módon, fotóval dokumentált megoldás.

A DOC feladat kombinálható GPS, NAV vagy OBS típusú feladatokkal.

A DOC feladat megoldásával szerezhető pontok száma: 1-5.

4.2.6. Egyéb feladatok

A rendező az Feladatlapban meghatározhat olyan további feladatokat, amelyek teljesítését pontokkal jutalmazza.

Az egyéb feladatok megoldásával szerezhető pontok száma: 1-10.



4.3. Feladat a Speciál során

A Speciál szakaszok során megszerezhető pontok száma: 100.

A Speciál szakasz teljesítésére csak és kizárólag az Feladatlapban megadott időablakban van lehetőség!

4.3.1. Köridő tartó feladat (LAP)

A feladat két részből áll.

A első szakaszában a csapat autójával egy referenciakört kell teljesíteni (felvezető kör – mért referencia kör – levezető kör). A referenciakör során a csapat dönti el, hogy csak a sofőr, vagy a több csapattag is helyet foglal az autóban.

A referenciakör teljesítését követően a csapatnak 20 perc áll rendelkezésére, hogy a referencia körhöz hasonló köridőket autózzon. Az értékelésbe a legkisebb eltérést vesszük figyelembe, a pontozás alapja a különbség mértéke. Minden 0,5 másodperc eltérés 1 pont levonásával jár.

A feladatot teljesítheti egy csapattag, de a boxutcába hajtva átadható a volán másik csapattagnak. (amennyiben mindannyian rendelkeznek a járműnek megfelelő érvényes vezetői engedéllyel).

A résztvevők maguk választhatják meg a tempót, úgy, hogy sem saját magukra, sem a többi, a pályán tartózkodó résztvevőre ne jelentsenek veszélyt.

A LAP típusú feladat során az autóban és utasoknál nem lehet semmilyen, időmérésre, sem pedig telekommunikációra alkalmas berendezés. Tilos továbbá a tempomat használata, a GPS logger tanúsága szerint az autó sebessége nem lehet állandó 10 másodpercnél hosszabb ideig.

A LAP típusú feladat teljesítésekor az autó összes utasának kötelező a biztonsági öv használata és ajánlott a bukósisak viselése.

A LAP feladat megoldásával szerezhető maximális pontok száma: 80.

4.3.2. Leggyorsabb kör (BLP)

A feladatra a LAP feladatok után kerülhet sor.

A feladat teljesítésére a csapatok ki kell jelöljenek egy csapattagot. Az autóval egy mért kört kell teljesíteni (felvezető kör – mért kör – levezető kör).

A BLP feladat megoldásával szerezhető maximális pontok száma: 20. A csapatokat a leggyorsabb kör alapján sorrendbe helyezjük, a leggyorsabb kört teljesítő csapat 20 pontot kap, a következő 19-es és így tovább.

4.4. Futam teljesítése, cél

A futam a Speciál szakasz kockás zászlóval való leintésekor ér véget (kétnapos rendezvény esetén értelemszerűen a második nap Speciál szakaszának a vége jelenti a futam végét). A futam végén a Résztvevők le kell adják a feladatlapokat és a GPS loggereket a Túra titkárnak. Az a csapat, amely nem adta le a Feladatlapját és GPS loggerét, kiesettnek tekintendő. A kiértékelés azonnal megkezdődik, majd lezárását követően sor kerül a díjkiosztóra.

4.5. Pontozás, büntetések

A Feladatlapban szereplő feladatok helyes megoldását a Rendező pontokkal jutalmazza. Az egy feladattal szerezhető pontszám az Feladatlap Pontszám oszlopában kerül feltüntetésre. Kombinált feladatok esetén a pontszám csak akkor kerül megítélésre, ha az összes részfeladat helyesen teljesítve lett. Ellenkező esetben a megszerzett pontszám nulla.

A mérésekből adódó eltérések kivédésére sebességtúllépésnek az számít, ha a résztvevő az adott közút szakaszon érvényes sebességhatárt több, mint 10%-val túllépte. Ennek meghatározásánál a GPS logger adatai a mérvadókak.

A jelen szabályzat, valamint a KRESZ megsértését a Rendező pontlevonással vagy kizárással bünteti, az alábbi táblázat szerint:

| kihágás | büntetés |
|---|----------|
| A rajtszám és a kötelező reklámok hiánya a futam során | kizárás |
| Baleset (súlyos személyi sérülés) esetén a segítségnyújtás elmulasztása | kizárás |
| Csapatok közötti együttműködés (kivéve műszaki segítségnyújtás) | kizárás |



| | |
|---|-----------------|
| Feladat megrongálása, módosítása, áthelyezése | kizárás |
| Rendőri intézkedés és eredménye bejelentésének elmulasztása | kizárás |
| Rendőri intézkedés során kapott bármilyen büntetés | 20 pont levonás |
| Megengedett maximális sebesség átlépése kevesebb, mint 20%-al | 10 pont levonás |
| Megengedett maximális sebesség átlépése 20-40% közötti mértékben | 20 pont levonás |
| Megengedett maximális sebesség átlépése több, mint 40%-al | kizárás |
| LAP feladat során bármilyen időmérő berendezés használata | kizárás |
| LAP feladat során bármilyen kommunikáció az autóban ülők és a külvilág között | kizárás |

4.6. Díjazás

4.6.1. Túra díjazás

A túra végén kerül sor a kiértékelésre, majd ezt követően a díjazásra.

A Ring Challenge minden értékelhető csapatának tagjai egy-egy oklevelet kapnak, amellyel a Rendező igazolja, hogy sikeresen teljesítették a túrát. Ezen túlmenően, azok a csapattagok, akik a LAP feladat során a volánnál ültek, két-két 6 cm átmérőjű, kör alakú, ablakra ragasztható matricával emlékeztethetik magukat, hogy vezettek, például, a Hungaroringen.

A Résztevők által összegyűjtött pontszámok alapján az első három helyezett serleg díjazásba részesül.

4.6.2. Challenge értékelés és díjazás

A Ring Challenge túrákon résztvevők az egyes rendezvényeken elért helyezésüknek megfelelő pontszámot kapnak, az alábbi módon.

Minden értékelhető Résztevő annyi alap pontot kap, ahányan mögötte végeztek (a nem értékelhető Résztevőket is beleszámítva). Ily módon egy több résztvevős futamon szerzett győzelem értéke nagyobb.

A megszerzett alap pontokat a rendezvény időtartamának megfelelő szorzóval beszorozva kapjuk a Challengeben elért pontszámot. Az egynapos rendezvényen a szorzó 1, kétnapos rendezvényen pedig 2.

Az így megszerzett pontokat összeadva alakul ki a Ring Challenge tárgyévi állása, az első három helyezett pedig serleg díjazásba részesül.

5. Egyéb rendelkezések

5.1. Jogfenntartás

A Rendező fenntartja a jelen szabályzat megváltoztatásának jogát.

A legfrissebb, egyben érvényes Szabályzat a Ring Challenge honlapjáról tölthető le.

5.2. Nyilatkozatok a Résztevők részéről

Az alábbi nyilatkozatok a Nevezési lapon is megtalálhatók, a Résztevők aláírásukkal igazolják, hogy tudomásul vették.

A Résztevő kijelenti, hogy ismeri a túra szabályzatát, elfogadja és betartja azt.

A Résztevő teljes mértékben megérteti és tudomásul veszi, hogy a Ring Challengeben való részvétel során előfordulhatnak anyagi vagy személyi kárral járó balesetek és ennek tudatában önként vesz részt a rendezvényen.

A Résztevő kijelenti, hogy semmilyen kártérítési igényel nem él a Rendezővel szemben a túra



során esetlegesen elszenvedett baleset vagy anyagi kár kapcsán.

A Résztevő kijelenti, hogy a túra során felmerülő, a nevezési díjba foglalt szolgáltatásokon felül keletkező költségeket maga állja.



II. fejezet

6. Tanácsok a résztvevőknek

6.1. Eszközök

Az autóban mindenképp legyen egy közúti navigációra alkalmas berendezés.

Célszerű egy laptop használata is, lehetőleg internet eléréssel. Bizonyos feladatok akár úgy is megoldhatók, ha az interneten rákeres az ember. Ezzel időt lehet spórolni.

Fontos odafigyelni arra, hogy a külföldön zajló szakaszok esetén a roaming adatforgalom díja igen magas. Ilyenkor megoldást jelenthet ingyenes WiFi adókat keresni.

A dokumentációs feladatokhoz szükséges egy digitális fényképezőgép. Fontos, hogy a fényképezőgép dátuma, ideje helyesen legyen beállítva.

Az autóban legyen a résztvevők számának megfelelő elemilámpa. Sötétedés után egyszerűbb lesz megtalálni a feladatokat.

A Rendező által biztosított GPS logger működéséhez szükség van egy szivargyújtó aljzatra. Amennyiben a Résztvevő berendezései is tápot igényelnek, gondoskodni kell a megfelelő számú elosztóról, vagy más tápforrásról.

6.2. Pénz

Bizonyos feladatok megoldása igényelhet extra kiadást. Szükség lehet egy pár forintra, euróra, mondjuk egy parkolóautomatánál, esetleg kompátkelésnél.

Amennyiben ilyenre számítani lehet, előre jelezzük.

6.3. Szállás

A kétnapos rendezvény esetén a szállás szabadon választható. Lehet hotelben, motelben, kempingben vagy akár az autóban is aludni. Előfordulhat, hogy a Rendező ajánlani fog szállást, ennek elfogadása opcionális (esetleg pontvesztéssel járhat). De kár lenne kihagyni, hiszen egy közös vacsora alatt jobban megismerhetik egymást a résztvevők.

6.4. Indulás előtt

A feladatlapon kézhez kapása után a csapat navigátora kezdje el megtervezni az útvonalat, esetleg a csapat beszélje át a stratégiát. Fontos a feladatok figyelmes elolvasása, mert előfordulhat, hogy bizonyos feladatok kapcsolódnak egymáshoz. Ilyenkor, ha az egyiket kihagyták, a másik sem oldható meg.

A Feladatlapon több feladat szerepel, amennyit a rendelkezésre álló idő alatt meg lehet oldani. Ezért fontos szerepet kap a túrában a stratégia is, mérlegelni kell, hogy mely feladatok kihagyása jelent kisebb pontvesztést.

